

Project

EPL 426

Αξιολόγηση

- ▶ Ιδέα - Προσωπικές πινελιές (10%)
- ▶ Σωστή χρήση εργαλείων και προγραμματισμού (10%)
- ▶ Ανάλυση καί επεξήγηση του τι κάνατε + παρουσίαση (15%)
- ▶ Υλοποίηση όλων των ζητούμενων (65%)

Project

- ▶ Project deadline (όλα τα παραδοτέα) -> 25/05/2021 23:59
- ▶ Presentations -> 26/05/2021 17:00
- ▶ Η παρουσίαση θα πρέπει να είναι 10-12 λεπτά
- ▶ Οι ομάδες θα παρουσιάσουν ξεκινώντας από την ομάδα 1 προχωρώντας μέχρι το τέλος

Παραδοτέα

- ▶ Unity project (μπορείτε να μου στείλετε το project μέσω του OneDrive που σας παρέχει το πανεπιστήμιο είτε οποιουδήποτε άλλου Cloud)
- ▶ Την παρουσίαση σας
- ▶ Background story του παιχνιδιού σας μαζί με μια περιγραφή του τι περιμένει κανείς να δει παίζοντας το παιχνίδι
- ▶ Inputs, power ups και other systems που χρειάζονται περιγραφή
- ▶ Τη σύσταση της ομάδας (ονόματα, emails, IDs) μαζί με τα καθήκοντα κάθε μέλους

Ομάδες

<u>A/A</u>	<u>Όνομα Φοιτητή</u>	<u>TEAM</u>
16	Eliana Ioannou	1
19	Andreas Loizou	1
23	Nearchos Nearchou	1
2	Eleni Aristidou	2
20	Chryso Makri	2
26	Andreas Thoma	2
3	Panagiotis Aristidou	3
6	Marios Christodoulou	3
22	Philippos Michaelides	3
7	Stylios Chrysostomou	4
25	Antreas Sotiriou	4
8	Christos Fesas	4
4	Ioannis Charalambous	5
14	Socratis Giannakou	5
15	Nicolas Ioannou	6
27	Georgia Zavou	6
9	Georgia Foukaridou	7
12	Marios Georgiou	7
10	Christos Georgiades	8
13	Nikolaos Georgiou	8
11	Kyriakos Georgiou	9
24	Theodoros Solomou	9
17	Ilias Kalaitzidis	10
18	Sotiris Kasinidis	10
1	Nefeli Andreou	11
5	Marios Charalambous	11
21	Panayiotis Melios	11